

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CUNDINAMARCA (IED) (CUNDINAMARCA)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	SHIRLEY MILDRED RAMIREZ CORDERO
3. FECHA:	2021-03-25	4. HORA:	Jueves,09:00:00,11:00:00
5. CENTRO INTERÉS:	GIMNASIA	6. N° DE SESIÓN:	11
7. LOCALIDAD:	Ciudad Bolívar	8. N° DE SEMANA:	4
8. ZONA:	3	9. CICLO:	2
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Controla voluntariamente los diferentes movimientos corporales a nivel global y segmentario, realizando los desplazamientos y atendiendo a las directrices en el momento indicado.			
COGNITIVA : Explora y reconoce las habilidades básicas de movimiento por medio de juegos.			
PSICOSOCIAL : Fortalecer la unión y las relaciones familiares dentro del hogar a través de las actividades lúdicas beneficiando a cada miembro de la misma desde los padres hasta los más pequeños.			
LUDICA : Progresar en el desarrollo de sus capacidades físicas de manera pertinente, armoniosa y continua; por medio de la práctica de diferentes juegos y ejercicios propuestos en el centro de interés.			
TEMA : Desarrolla la coordinación dinámica global de los miembros superiores e inferiores			
SUBTEMAS : Realiza de forma global y coordinada las distintas formas de desplazamiento			
IMPLEMENTACION : Trazos de Cartón, 4 cartones medianos, 6 Hojas con nombres de animales, 1 botellita y 5 Pelotas de medias			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES 1. FORMACIÓN Y LLAMADO A LISTA. 2. OBJETIVOS DE LA CLASE. 3. CALENTAMIENTO CARDIOVASCULAR: Primer Ejercicio: Juego de colores: Ubica los cartones en forma de cruz y el estudiante se ubica en el centro a la voz de mando del profesor, que mencionará los colores, rojo (al frente), azul (atrás) verde (derecha) amarillo (izquierda), los participantes realizarán los desplazamientos según sea el caso. Gana el niño más rápido y que menos se equivoque. El segundo ejercicio: Juego la ruleta de los animales: Ubicar de manera circular las tarjetas de los 6 animales y utilizar la botellita en el centro y girar la botellita, la parte superior de la botella te indicará como desplazarte según el animal correspondiente. El tercer ejercicio: Juego el ponchado: Con pelotitas hechas de medias deberá ponchar al compañero, luego cambian de rol. Gana el niño al que menos lo haya tocado la pelota. TIEMPO 20´			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES 1.Carreras con cartones: Todos los alumnos se dispondrán detrás de una línea con los pies apoyados sobre dos cartones. A la voz de “ya” todos comenzarán una carrera para llegar a la meta lo antes posible. 2. El monopatín: En parejas, Un alumno se colocará los pies sobre un cartón con las rodillas ligeramente flexionadas. Su compañero le dará la mano para deslizarlo luego cambian de rol. Variante: Igual que el juego anterior pero el alumno transportado se sentará sobre el cartón y su compañero lo sujetará por los hombros para deslizarlo. 3. La oruga:Los alumnos deben colocarse en cuatrupedia y apoyar los pies y manos sobre cartones. Los niños deben desplazarse deslizando los pies y las manos. Variante. Igual que el anterior pero el desplazamiento debe realizarse hacia atrás. 4.El habilidoso: Se distribuyen trozos de cartón por todo el espacio. Los alumnos deberán correr alrededor de éstos sin pisarlos. Transcurridos un tiempo breve, el maestro debe indicar el número de apoyos que deben realizar los niños. Variante. Igual que el anterior pero los alumnos deben desplazarse deslizando los cartones hasta que el maestro indique para volver a repetir la misma dinámica de juego. 5. Entrega de notas del Primer Período TIEMPO 80´			
RETO : ACTIVIDADES Circuito Con Los Desplazamientos Aprendido En Clase TIEMPO 10´			
FASE FINAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES VUELTA A LA CALMA: 1) EJERCICIOS DE RELAJACIÓN MUSICALIZADA 2) RETROALIMENTACIÓN TIEMPO 10´			

ASISTENCIA
PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CUNDINAMARCA			Nombre Instructor: SHIRLEY MILDRED RAMIREZ CORDERO	
2. Fecha:	2021-03-25	5. Centro de Interes GIMNASIA	8. Localidad: Ciudad Bolívar	
3. Hora:	Jueves,09:00:00,11:00:00	6. N° de Sesion: 11	9. N° de Semana: 4	
4. Grupo:	GIMNASIA 1		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1024541199	ANGEL DAVID MEJIA			Asistio
1028872110	SAMUEL STEVEN TORRES			Asistio
1023394058	JUAN PABLO MARTIN			Asistio
1027532658	LAUREN VALENTINA ALONSO			Asistio
1024549265	ANA MARIA FONSECA			Asistio
1028948501	DANNA VALENTINA MALAVER			Asistio
1076659220	DIEGO FELIPE SANTANA			Asistio
1024542143	SAMUEL ALEJANDRO CAMACHO			Asistio
1011213256	JUAN MANUEL LEYVA			Asistio
147874201	AMANDA KARINA CAMPOS			Asistio
1023394981	ANGEL GABRIELA BENAVIDES			Asistio
1014740489	NICOLE SOFIA TORRES			Asistio
1028497305	LAURA CAMILA HERNANDEZ			Asistio
1011213335	LAURENT SOFIA RODRIGUEZ			Asistio
1024548927	JUAN FELIPE MOLINA			Asistio
1029287663	LAURA CRISTAL LOPEZ			Asistio
1028872477	DYLAN SAMUEL NIÑO			Asistio
1013646234	RONALD ANDRES OSORIO			Asistio
1146884448	JENIFER PAOLA CARDENAS			Asistio
1206214788	LUISA FERNANDA MUÑOZ			Asistio
1023395055	DANNA SOFIA GARZON			Asistio
1023394103	SAMUEL SANCHEZ			Asistio
1023395116	MARIANA HERNANDEZ			Asistio
1028495029	DAVID SANTIAGO GARAY			Asistio
1016725885	STIVEN FIGUEROA			Asistio
1011205671	PAWER YAIR TOVAR			Asistio
1023392371	GABRIELA VELASCO			Asistio
1023395929	VALERI SOFIA GUZMAN			Asistio
1025068086	NICOLAS PULIDO			Asistio
1023396467	SARY MARIANA TELLEZ			Asistio
1024535258	IAN MATIAS CASTILLO			Asistio
1024544017	ERICK SANTIAGO BAQUERO			Asistio
1141335705	HELLEN SOFIA BELTRAN			Asistio
1024550474	LUCIANA MUÑOZ			Asistio
1023392307	SARA MICHEL MALAGON			Asistio

1023396328	SARA SOFIA GARZON	Asistio
37664274049	MARKOS GABRIEL JAUREGUI	Asistio
1023395457	MIGUEL ANGEL APONTE	Asistio
1024539513	HEIDY SOFIA RAMIREZ	Asistio
1141334450	LIZTI KAROLIN BERNAL	Asistio

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria